

Lexique Minecraft

- **AFK (Away From Keyboard)** : Utilisé pour signaler qu'un joueur n'est pas actif sur son ordinateur ou dans le jeu.
- **Bac à sable / Sandbox** : Désigne un jeu ou mode de jeu où le joueur a une liberté créative importante, à l'instar de Minecraft.
- **Boss** : Adversaire (entité/mob) plus puissant et plus dangereux que les ennemis habituels dans le jeu.
- **Build** : Terme anglais employé pour faire référence aux constructions et environnements créés par les joueurs à l'aide de blocs dans un jeu, souvent avec une distinction entre le mode survie et le mode créatif.
- **"Ça freeze / Ça lag"** : Expressions utilisées lorsqu'un joueur rencontre des problèmes de chargement ou de réactivité du jeu.
- **Dé à coudre** : Le dé à coudre est un jeu sur Minecraft, qui se joue à plusieurs. Chaque joueur doit, chacun son tour, sauter dans une piscine (de taille 10x10 environ) et placer un cube là où il est tombé. Lorsqu'un joueur tombe sur un cube et non pas dans l'eau de la piscine, il meurt. Le dernier en vie gagne !
- **Easter-egg** : Contenu caché introduit volontairement par les développeurs, souvent pour faire référence à une autre œuvre, débloquer une fonction secrète ou servir de plaisanterie.
- **Farmer / Farming** : Pratique consistant à récolter le maximum d'objets ou de récompenses possible en consacrant du temps à cette activité.
- **GamerTag** : Identifiant unique choisi par un joueur pour se représenter dans la communauté en ligne. Il est utilisé pour ajouter des amis, pour suivre les réalisations, les scores et pour participer à diverses activités multijoueurs dans le monde du jeu vidéo. Dans certains jeux et plateformes, le GamerTag peut être accompagné d'un avatar ou d'une image de profil.
- **GG** : Acronyme pour "Good Game" ou "Bon jeu", utilisé pour féliciter les autres joueurs.
- **GL** : Acronyme pour "Good Luck" ou "Bonne chance".
- **Glitch** : Bug exploitée par les joueurs pour obtenir un avantage dans le jeu.
- **HF** : Acronyme pour "Have Fun" ou "Amusez-vous".
- **Hub** : Espace central où les joueurs peuvent se retrouver et interagir, favorisant une expérience communautaire enrichie.
- **HUD / Interface / UI** : Ensemble des menus et informations affichés à l'écran pendant le jeu.
- **Inventaire** : Espace où sont stockés les items (blocs, armures, objets divers, consommables, etc.) que le personnage porte et transporte.
- **Item** : Terme anglais faisant référence aux divers objets que l'on peut trouver ou créer au sein de l'univers de Minecraft.
- **Kill** : Action de tuer l'avatar d'un joueur ou d'être tué en jeu par un autre joueur.
- **Launcher** : Application qui facilite l'installation de mods non disponibles directement dans Minecraft.

- **Loot** : Récompenses sous forme d'objets obtenues après avoir vaincu un ennemi ou démantelé un bloc spécifique.
- **Map** : Représentation du monde exploré dans Minecraft, aidant les joueurs à naviguer à travers les vastes étendues du jeu. Aussi utilisé pour désigner un environnement de jeu spécifique.
- **MC** : Abréviation courante pour désigner le jeu Minecraft.
- **Minecraft Java vs Minecraft Bedrock** : Dans la vaste sphère de Minecraft, il est essentiel de distinguer entre deux versions phares qui offrent une expérience de jeu légèrement différente : "Minecraft Java" et "Minecraft Bedrock". D'une part, "Minecraft Java", la version originelle qui a vu le jour sur les plateformes PC, Mac et Linux, est souvent louée pour sa richesse en termes d'outils communautaires et de modifications disponibles, permettant une créativité sans limite aux joueurs chevronnés. Elle est le berceau des innovations qui ont façonné l'écosystème de Minecraft tel que nous le connaissons aujourd'hui.
D'autre part, la version "Minecraft Bedrock", développée ultérieurement par Mojang à la suite de son acquisition par Microsoft, offre une expérience cross-platform, favorisant ainsi une plus grande interconnectivité entre les joueurs, indépendamment de leur plateforme de jeu. Cette version tend à unifier l'univers de Minecraft, permettant une collaboration et une interaction accrues entre les communautés des différentes plateformes.
- **Mise à jour (MàJ / Update)** : Mise à jour périodique du jeu, nécessitant une harmonisation entre la version du client et celle du serveur pour garantir une expérience de jeu fluide.
- **Mojang** : Studio suédois à l'origine de la création du jeu Minecraft.
- **Mob** : Terme utilisé pour désigner les créatures, amies ou ennemis, qui peuplent l'univers dynamique de Minecraft.
- **Mod** : Extensions développées par la communauté, ajoutant diverses fonctionnalités, contenus ou modifications au jeu original.
- **Parcours demi-cœur** : Défi où les joueurs doivent atteindre la fin d'un parcours avec un seul point de vie, sans subir de dommages.
- **Parcours de saut** : Le parcours est situé dans les airs, les joueurs doivent sauter d'une passerelle à l'autre pour arriver jusqu'à la fin.
- **Personnage Non-Jouable (PNJ / NPC)** : Entités guidées par l'intelligence artificielle, interagissant avec les joueurs de diverses manières.
- **Pitch out** : Les joueurs se retrouvent sur une île volante, le but est de faire tomber tous les autres joueurs de cette île et d'être le dernier en vie.
- **Pixel Art** : Technique artistique utilisant des blocs ou des pixels comme unités de base pour créer une image dans l'univers de Minecraft.
- **PVE (Player vs Entity)** : Mode de jeu où un ou plusieurs joueurs affrontent des créatures contrôlées par l'ordinateur.
- **PVP (Player vs Player)** : Mode de jeu où les joueurs s'affrontent les uns contre les autres.

- **Quête Annexe** : Mission secondaire facultative, non directement liée à la progression principale du scénario du jeu.
- **Skin** : Désigne l'apparence personnalisée de l'avatar du joueur dans le jeu.
- **Spawn** : Zone initiale où les joueurs réapparaissent après une défaite ou une mort, ou lors de leur première apparition dans le jeu.
- **Textures** : Ensemble de fichiers graphiques modifiant l'apparence par défaut du jeu.
- **TNT run** : Les joueurs se retrouvent sur une map fermée avec sous leur pied une couche de bloc qui disparaît au passage des joueurs. Le but pour les joueurs est d'être le dernier encore en vie. Si les joueurs tombent dans le vide alors ils sont éliminés.
- **Vanilla** : Terme utilisé pour décrire la version originale de Minecraft, sans modifications non officielles, offrant une expérience de jeu authentique.