

Lexique Minecraft

- **AFK (Away From Keyboard):** Indica cuando un jugador no está activo en el ordenador o en el juego.
- **Boss:** Adversario (entidad/mob) con más poder y más peligroso que los enemigos habituales del juego
- **Build:** Término inglés utilizado para referirse a las construcciones y entornos creados por los jugadores mediante bloques en un juego, haciendo la distinción a menudo entre el modo supervivencia y el modo creativo.
- **Easter-egg:** Contenido oculto introducido deliberadamente por los desarrolladores, a menudo para hacer referencia a una obra, desbloquear una función secreta o servir de broma.
- **Farmer / Farming:** Práctica que consiste en reunir el mayor número posible de objetos o de premios, dedicando tiempo a esta actividad.
- **GamerTag:** Identificador único elegido por un jugador para representarse a sí mismo en línea ante la comunidad. Sirve para añadir amigos, seguir los logros y las puntuaciones y participar a otras actividades con otros jugadores en el mundo del videojuego. En algunos juegos y plataformas, el GamerTag puede estar acompañado por un avatar o por una foto de perfil.
- **GG:** Acrónimo de «Good Game» o «Buen juego», utilizado para felicitar a los otros jugadores
- **GL:** Acrónimo de «Good Luck» o «Buena suerte».
- **Glitch:** Fallo técnico explotado por los jugadores para obtener ventaja en el juego.
- **HF:** Acrónimo de «Have Fun» o «Diviértete».
- **Hub:** Espacio central en el que los jugadores pueden reunirse e interactuar, fomentando una experiencia comunitaria enriquecida.
- **HUD/ UI:** Todos los menús e informaciones que aparecen en la pantalla durante el juego.
- **Inventaire:** Espacio donde se almacenan los objetos (bloques, armaduras, objetos diversos, consumibles, etc.), que el personaje carga y transporta.
- **Item:** Término inglés para designar los objetos diversos que se pueden encontrar o crear en el universo de Minecraft.
- **Jump Run:** Recorrido que se encuentra en el aire, los jugadores tienen que saltar de una pasarela a otra para llegar hasta el final.
- **Kill:** Acción de matar el avatar de un jugador o ser matado en el juego por otro jugador.
- **Launcher:** La aplicación que facilita la instalación de mods no disponibles en Minecraft directamente.
- **Loot:** Recompensas en forma de objetos obtenidos tras derrotar a un enemigo o desmantelar un bloque específico.
- **Map:** Representación del mundo que se explora en Minecraft, y que ayuda a los jugadores a navegar por los extensos espacios del juego. Se utiliza también para designar un entorno de juego específico.

- **MC:** Abreviatura común para designar el juego Minecraft.
- **Minecraft Java vs Minecraft Bedrock:** En el amplio mundo de Minecraft, es esencial distinguir entre las dos versiones emblemáticas que ofrecen una experiencia del juego ligeramente distinta: «Minecraft Java» y «Minecraft Bedrock». Por un lado, «Minecraft Java», la versión original que vio la luz en las plataformas PC, Mac y Linux, es apreciada a menudo por la riqueza en las herramientas comunes y en las modificaciones disponibles, lo que permite una creatividad ilimitada para los jugadores experimentados. Es la cuna de las innovaciones que han ido formando el ecosistema de Minecraft, tal como lo conocemos hoy en día.
Por otro lado, la versión «Minecraft Bedrock», desarrollada posteriormente por Mojang, a raíz de la adquisición por Microsoft, ofrece una experiencia multiplataforma, fomentando una mayor interconectividad entre los jugadores, independientemente de la plataforma de juego. Esta versión tiende a unificar el universo de Minecraft, permitiendo una mayor colaboración e interacción entre las comunidades de las diferentes plataformas.
- **Misiones Secundarias:** Misión secundaria opcional, no relacionada directamente con la historia principal del juego.
- **Mojang:** Estudio sueco que ha creado el juego Minecraft.
- **Mob:** Término que designa las criaturas, amigas o enemigas, que pueblan el dinámico mundo de Minecraft.
- **Mod:** Extensiones desarrolladas por la comunidad, que añade diversas características, contenidos o modificaciones al juego original.
- **NPC:** Entidades guiadas por la inteligencia artificial que interactúan con los jugadores de maneras diferentes.
- **Pitch out :** Los jugadores se encuentran en una isla volante, el objetivo es hacer caer a todos los demás jugadores de esta isla y ser el último en pie.
- **Pixel Art:** Técnica artística que utiliza bloques o píxeles como unidad básica para crear una imagen en el universo de Minecraft.
- **PVE (Player vs Entity):** Modo de juego en el que uno o varios jugadores se enfrentan a criaturas controladas por el ordenador.
- **PVP (Player vs Player):** Modo de juego en el que los jugadores se enfrentan entre ellos.
- **Recorrido a medio corazón:** Desafío en el que los jugadores tienen que llegar al final de un recorrido con un solo punto de vida, sin sufrir ningún daño.
- **Sandbox:** Se refiere a un juego o modo de juego en el que el jugador cuenta con una considerable libertad creativa, como en Minecraft.
- **Skin:** Se refiere a la apariencia personalizada del avatar del jugador en el juego.
- **Spawn:** Zona inicial en la que los jugadores reaparecen, tras una derrota o una muerte, o en la primera aparición en el juego.
- **Textures:** Conjunto de archivos gráficos que modifican por defecto la apariencia del juego.

- **“Tiene lag”**: Expresiones utilizadas cuando un jugador encuentra problemas de carga o de capacidad de respuesta con el juego.
- **Thimble**: El Salto de Altura es un juego en Minecraft, jugado por múltiples jugadores. Cada jugador, por turno, debe saltar a una piscina (de aproximadamente 10x10 de tamaño) y colocar un bloque donde aterrizó. Si un jugador aterriza sobre un bloque en lugar de en el agua, muere. ¡El último en pie gana!
- **TNT Run**: Los jugadores se encuentran en un mapa cerrado con una capa de bloques bajo sus pies que desaparece a medida que pasan. El objetivo de los jugadores es ser el último en pie. Si los jugadores caen en el vacío, son eliminados.
- **Update**: Actualizaciones periódicas del juego, que requiere una armonización entre la versión del cliente y la del servidor, para garantizar una experiencia de juego fluida.
- **Vanilla**: Término usado para describir la versión original de Minecraft, sin cambios no oficiales, y que ofrece una auténtica experiencia de juego.